

Контрольная работа по теме: «Создание простых проектов в Delphi» Вариант №1

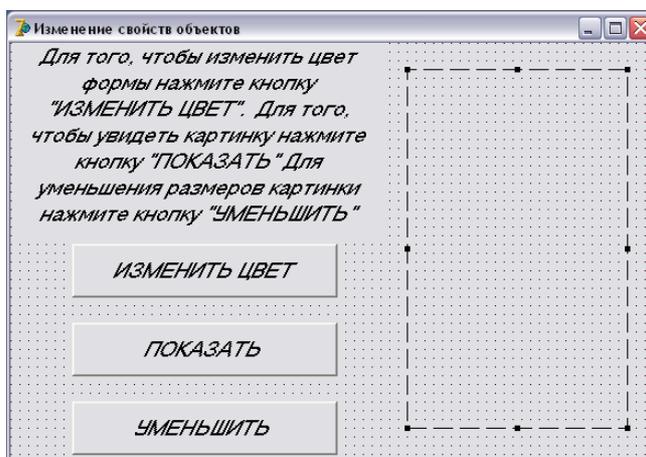
Цель работы: Продемонстрировать теоретические знания и практические навыки и умения создания проектов с использованием основных объектов ЯП Delphi: форм, меток, полей ввода, картинок и кнопок.

Теоретические вопросы:

1. Правила техники безопасности и противопожарной безопасности.
2. Основные объекты ЯП Delphi: форма, метка, поле ввода, картинка и кнопка и их свойства.
3. Операции ввода-вывода данных.
4. Функции преобразования.
5. Процедуры обработки событий OnClick и OnKeyPress.

Задание № 1

Создать проект, в котором изменение некоторых свойств объектов происходит программным путем. Рекомендуемый вид формы приведен на рисунке.



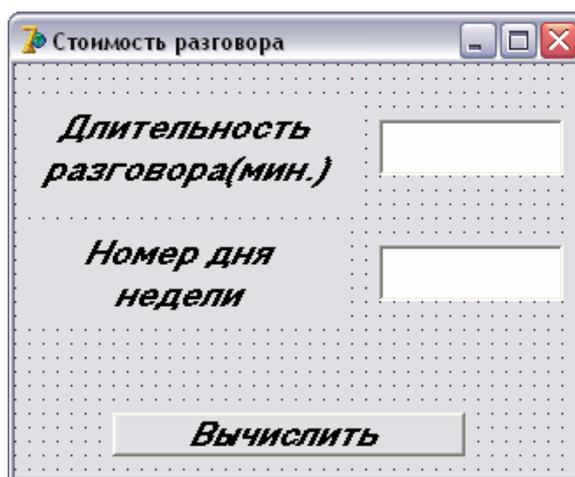
Задание №2

Создать проект, в котором вычисляется стоимость телефонного разговора.

- Длительность разговора – это любое действительное число, номер дня недели – это целое число от 1 до 7. Причем для чисел 6 и 7 (суббота и воскресенье) стоимость 1 мин разговора на 20% ниже, чем в остальные дни недели.
- Для полей ввода Edit1 и Edit2 предусмотреть проверку на правильность ввода данных.
- После нажатия на кнопку «ВЫЧСЛИТЬ» должно появляться окно сообщения с вопросом: «У Вас есть льготы?». Если пользователь нажмет на кнопку «ДА», то стоимость разговора снижается на 50%.
- Ответ должен выводиться в окне сообщения в следующем формате:

***Ваш разговор длился X минут, Вы говорили в Y день недели.
Стоимость разговора Z грн.,***

где X и Y – значения из полей ввода Edit1 и Edit2, а Z – стоимость разговора.



Контрольная работа по теме: «Создание простых проектов в Delphi» Вариант №2

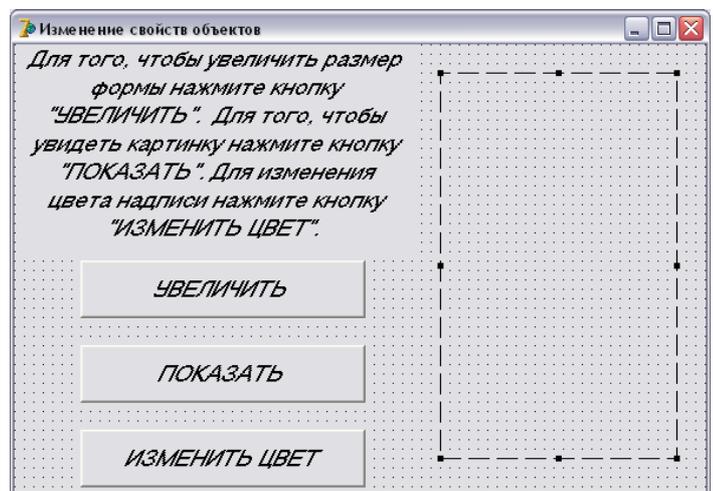
Цель работы: Продемонстрировать теоретические знания и практические навыки и умения создания проектов с использованием основных объектов ЯП Delphi: форм, меток, полей ввода, картинок и кнопок.

Теоретические вопросы:

1. Правила техники безопасности и противопожарной безопасности.
2. Основные объекты ЯП Delphi: форма, метка, поле ввода, картинка и кнопка и их свойства.
3. Операции ввода-вывода данных.
4. Функции преобразования.
5. Процедуры обработки событий OnClick и OnKeyPress.

Задание № 1

Создать проект, в котором изменение некоторых свойств объектов происходит программным путем. Рекомендуемый вид формы приведен на рисунке.



Задание №2

Создать проект, в котором вычисляется стоимость покупки.

- Цена товара – это любое действительное число, Количество – это любое целое число. Причем, если стоимость покупки превысит 300 грн., покупатель получает скидку 10%.
- Для полей ввода Edit1 и Edit2 предусмотреть проверку на правильность ввода данных.
- После нажатия на кнопку «Стоимость» должно появляться окно сообщения с вопросом: «Вы сотрудник нашей фирмы?».
- Если пользователь нажмет на кнопку «ДА», то стоимость покупки снижается на 50%.
- Ответ должен выводиться в окне сообщения в следующем формате:

Вы приобрели Y штук товара по X грн., общая стоимость покупки Z грн., скидка W грн.

где X и Y – значения из полей ввода Edit1 и Edit2, а Z и W – стоимость покупки и общая сумма скидки.

